Graphic Design Institute

**Documento de responsabilidades principais da equipe de design**

**Objetivo**: este documento descreve as responsabilidades principais de todos os membros da equipe de design no Graphic Design Institute.

**Responsabilidades**:

* **Colaboração**: trabalhar em colaboração com outros designers, desenvolvedores e stakeholders para criar designs de alta qualidade que atendam aos requisitos do projeto. Isso inclui:
  + Participar de sessões de brainstorming para gerar ideias criativas.
  + Fornecer feedback construtivo aos outros membros da equipe.
  + Comunicar-se de forma efetiva com os membros da equipe, stakeholders e clientes para garantir que os requisitos do projeto sejam atendidos.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem trabalhar em colaboração com outros designers, desenvolvedores e stakeholders para criar designs de alta qualidade que atendam aos requisitos do projeto. Isso inclui:
    - Conduzir sessões de brainstorming para gerar ideias criativas.
    - Fornecer feedback construtivo aos outros membros da equipe.
    - Comunicar-se de forma efetiva com os membros da equipe, stakeholders e clientes para garantir que os requisitos do projeto sejam atendidos.
* **Design**: criar designs visualmente atraentes que sejam acessíveis, responsivos   
  e fáceis de usar pelo usuário. Isso inclui:
  + Utilizar software de design como Adobe Creative Suite, Sketch ou Figma para criar designs.
  + Criar wireframes, protótipos e mockups para ilustrar conceitos de design.
  + Garantir que os designs sejam otimizados para diferentes dispositivos e plataformas.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem criar designs visualmente atraentes que sejam acessíveis, responsivos e fáceis de usar pelo usuário. Isso inclui:
    - Utilizar software de design como Adobe Creative Suite, Sketch   
      ou Figma para criar designs.
    - Criar wireframes, protótipos e mockups para ilustrar conceitos   
      de design.
    - Garantir que os designs sejam otimizados para diferentes dispositivos e plataformas.
    - Fornecer orientação aos designers juniores sobre as melhores práticas de design.
* **Comunicação**: comunicar-se de forma efetiva com os membros da equipe, stakeholders e clientes para garantir que os requisitos do projeto sejam atendidos. Isso inclui:
  + Fornecer atualizações regulares sobre o progresso do projeto.
  + Responder ao feedback e fazer as mudanças necessárias nos designs.
  + Apresentar os designs para stakeholders e clientes.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem se comunicar de forma efetiva com os membros da equipe, stakeholders e clientes para garantir que os requisitos do projeto sejam atendidos. Isso inclui:
    - Fornecer atualizações regulares sobre o progresso do projeto.
    - Responder ao feedback e fazer as mudanças necessárias nos designs.
    - Apresentar os designs para stakeholders e clientes.
* **Pesquisa**: realizar pesquisas para identificar as necessidades, preferências e comportamentos dos usuários com o objetivo de informar as decisões de design. Isso inclui:
  + Realizar entrevistas e pesquisas com usuários para coletar feedback.
  + Analisar dados de usuários para identificar tendências e padrões.
  + Manter-se atualizado com as últimas tendências e tecnologias de design.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem realizar pesquisas para identificar as necessidades, preferências e comportamentos dos usuários com o objetivo de informar as decisões de design. Isso inclui:
    - Realizar entrevistas e pesquisas com usuários para coletar feedback.
    - Analisar dados de usuários para identificar tendências e padrões.
    - Manter-se atualizado com as últimas tendências e tecnologias de design.
    - Fornecer orientação aos designers juniores sobre as melhores práticas de pesquisa.
* **Testes**: realizar testes de usabilidade para garantir que os designs atendam às necessidades dos usuários e sejam acessíveis a todos. Isso inclui:
  + Criar planos e cenários de teste.
  + Realizar sessões de teste com os usuários.
  + Analisar os resultados dos testes e fazer as mudanças necessárias nos designs.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem realizar testes de usabilidade para garantir que os designs atendam às necessidades dos usuários e sejam acessíveis para todos os usuários. Isso inclui:
    - Criar planos e cenários de teste.
    - Realizar sessões de teste com os usuários.
    - Analisar os resultados dos testes e fazer as mudanças necessárias nos designs.
    - Fornecer orientação aos designers juniores sobre as melhores práticas de teste.
* **Documentação**: criar e manter documentação de design, incluindo especificações, guias de estilo e padrões de design. Isso inclui:
  + Criar especificações de design que especifiquem requisitos e diretrizes de design.
  + Criar guias de estilo que definam padrões de design visual e de interação.
  + Criar padrões de design que possam ser reutilizados em diferentes projetos.
  + Além disso, os designers seniores de animação devem criar e manter documentação de design, incluindo guias de estilo, sistemas de design   
    e especificações de design. Isso inclui:
    - Garantir que a documentação de design esteja atualizada e precisa.
    - Fornecer orientação aos designers juniores sobre as melhores práticas de documentação.
* **Desenvolvimento profissional**: manter-se atualizado com as últimas tendências, ferramentas e tecnologias de design para melhorar a qualidade e eficiência do design. Isso inclui:
  + Participar de conferências e workshops de design.
  + Participar de comunidades de design online.
  + Fazer cursos para aprender novas habilidades de design.

**Além das responsabilidades mencionadas, os designers seniores de animação também devem ser responsáveis por:**

* **Liderança:** liderar a equipe de design e fornecer orientação aos designers juniores. Isso inclui:
  + Oferecer mentoria e coaching aos designers juniores.
  + Conduzir revisões de design e fornecer feedback construtivo aos membros da equipe.
  + Garantir que os designs atendam aos requisitos do projeto e sejam entregues no prazo.